Registrere nytt styre i Brønnøysundregistrene

Forberedelser:

Innhent fødselsnumrene (11 siffer) til alle styremedlemmene (ikke varamedlemmer)

Ha klart organisasjonsnummeret til foreningen. Hvis du ikke har org.nummeret så kan du finne det på denne linken <u>https://w2.brreg.no/enhet/sok/</u> (hold inne CTRL og klikk på linken) Skriv navnet på foreningen og klikk Søk

Lagre protokoll fra årsmøtet (der det går fram hvem som er valgt til styret) på harddisk

Logg inn på Altinn (som deg selv)

Velg Skjema og tjenester

Velg Samordnet registermelding

Velg Endre eller legge til nye opplysninger

Neste

Skriv inn organisasjonsnummeret på foreningen der styret skal endres og trykk Hent

Velg Hva vil du endre

Huk av for Styre under Roller

Neste

Skriv inn fødselsnummer (11 siffer) og etternavn, og velg riktig styreverv under *Hvilken rolle i styret?* (Sekretær og kasserer registreres som Styremedlem) Trykk Legg til

Vedkommende blir lagt til i tabellen under

Gjør det samme for hvert enkelt styremedlem, også for dem som er i styret fra før.

Da skal hele styret ligge i tabellen under

Neste

Skriv inn Mobilnummeret eller e-postadressen din for varsling om videre saksgang

Trykk Hent under Signering av skjemaet

Huk av hvem som skal signere (Velg deg selv, forutsatt at du er styremedlem) I noen tilfeller hvis det står registrert i Brønnøysund allerede at flere styremedlemmer skal signere, før dem også opp, du må ha personnummer klart.

Velg arkfanen Vedlegg

Velg Protokoll(er) fra årsmøte under Velg vedleggstype

Velg Bla gjennom, og let deg fram til årsmøteprotokollen, dobbeltklikk på den

Velg Legg til og Lagre vedlegget

Velg arkfanen Melding

Klikk på Kontroller melding og vedlegg

Du får nå melding om at skjemaet er i orden og kan sendes til signering

Velg Send til signering i Altinn

Hvis du har valgt deg selv til å signere så vil du om en liten stund få melding om at skjemaet ligger i meldingsboksen din i Altinn. Da velger du Til min meldingsboks og Til min behandling

Klikk på den aktuelle meldingen

Velg Signer og send inn